



Il corso è finalizzato ad insegnare come utilizzare Jenkins, partendo dall'installazione dello stesso fino ad arrivare alla gestione quotidiana e alla stesura di Pipeline che permettono integrazione con Docker e/o Kubernetes.

## Metodologia didattica

Il corso prevede laboratori didattici in cui ciascuno studente potrà lavorare ai fini di portare a termine esercizi formativi che forniranno esperienza pratica nell'utilizzo dello strumento, per ciascuno degli argomenti affrontati durante il corso.

## Informazioni aggiuntive

### Lingua

- Formatore: Italiano
- Laboratori e Slide: Inglese

### Requisiti PC e SW

- Web browser, Google Chrome
- Zoom
- Connessione Internet stabile

## Contenuti del corso

### Programma didattico

- Building in Jenkins
- Building from SCM
- Working with Artifacts and Fingerprints
- Security in Jenkins
- Parameterizing Builds
- Build Triggers
- Building a Jenkins Pipeline
- Deploying a Docker Container with Jenkins Pipelines
- Deploying to Kubernetes with Jenkins Pipelines

## Requisiti del corso

### Prerequisiti

- Conoscenza base comandi linux
- Conoscenza base sistema operativo linux
- Conoscenze discrete su sviluppo del software
- Conoscenza base docker e kubernetes
- Conoscenza base editor di testo su terminale (vi,vim,nano)

## Obiettivi del corso

### Conoscenze in uscita

#### Teoria

- Comprendere l'architettura di Jenkins
- Comprendere i vari workflow di Jenkins
- Comprendere l'utilizzo di artifacts e fingerprints

#### Pratica

- Installare Jenkins su VMs
- Eseguire build su Jenkins
- Gestire la security in Jenkins
- Parametrizzare le builds
- Configurare le Pipelines